

1	全方位學習周活動	2024年11月	多元化學習活動	全校(200)	9	1	0	\$3,000.00		A2 智能發展		B5 觀察	
2	學生潛能發展比賽/活動費用及行政開支	全年	提供多元化活動經歷給學生	全校(200)	8	2	0	\$10,000.00		A2 智能發展		B5 觀察	
3	領袖生會訓練活動	待定	通過團隊活動，建立領袖生歸屬感，提升學生自信心	全校(30)	2	1	0	\$10,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
4	校內講座/工作坊費用	全年	通過講座，提升學生如何達至健康人生。	全校(552)	0	0	0	\$1,500.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
5	參觀及外出活動交通費/團費	10/2025-7/2026	透過提供一系列的環保參觀及考察活動，培養學生保護環境的責任感、領導能力及鼓勵他們積極以行動改善環境。	中一至中五(200)	5	2	0	\$15,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
6	校內及校外環保比賽	10/2025-7/2026	透過多元化的環保活動，培養學生保護環境的責任感及領導能力，並提高學生對可持續發展的概念及其重要性的認知。	中一至中五(472)	3	2	0	\$5,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
7	校內環保活動	全年	透過不同環保活動，提高學生對可持續發展的概念及其重要性的認知。	全校(552)	40	14	0	\$5,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
8	生涯規劃工作體驗活動(迪士尼樂園)(車費)	2025年11月	明白包容及接納的重要性	中四/五(99)	3	1	0	\$3,500.00		A5 與工作有關的經驗		B1 問卷調查	
9	黑暗中對話旅程(車費)	下學期	生涯規劃(工作體驗)	中一至中五(17)	2	0	0	\$8,000.00		A1 價值觀教		B1 問卷	

										育		調查	
10	穿越機活動	2026年 2月	透過穿越機競賽項目，提升學生的創意思維及動手能力，並吸引沙田區小學生參與挑戰賽，從中培養他們對 STEAM 的興趣。活動亦需購置相關物資以支援比賽進行，促進跨校交流與合作	中一至 中五(20)	4	1	0	\$9,000.00		A7 數字數 育、人 工智 能、 STEAM 教育		B1 問卷 調查	
11	校外 STEAM 比賽報名費用	視乎比 賽舉辦 日期	參與本地及國際機械人比賽，透過比賽項目，提升學生解難能力和自主學習能力。	中一至 中五 (30)	2	1	0	\$45,000.00		A7 數字數 育、人 工智 能、 STEAM 教育		B7 其他	比賽 結果
12	STEAM 義工 隊(培訓及服 務)	待定	培訓本校學生成為 STEAM 義工，讓他們在活動中擔任協助角色，提升領導能力及社區服務意識。透過參與義工服務，學生能與社區建立連結，實踐「學以致用」的精神	中一至 中五(20)	2	1	0	\$40,960.00		A7 數字數 育、人 工智 能、 STEAM 教育		B1 問卷 調查	
13	創意解難大賽 工作坊 (沙田 區小學生及本	26年2 月	舉辦工作坊讓沙田區小學生接觸穿越機及創意解難活動，激發他們的學習興	中一至 中五 (120)	40	13	0	\$30,000.00		A7 數字數 育、人		B1 問卷 調查	

	校學生)		趣及創新思維。同時讓本校學生擔任小導師，發揮所長並回饋社區，促進師生互動及學校形象推廣							工智能、STEAM教育			
14	校內 STEAM 活動	待定	提升學生對科學、科技、工程、藝術及數學的綜合應用能力，培養創意思維與解難技巧，並鼓勵跨學科合作與實作精神	中一至中六 (120)	6	2	0	\$21,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B1 問卷調查	
15	數字教育周活動	待定	推廣數碼素養與資訊科技應用，讓學生透過互動遊戲及展示，認識人工智能、編程、網絡安全及數碼創作等主題	中一至中六 (300)	6	4	0	\$25,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B1 問卷調查	
16	比賽/活動費用及行政開支	待定	以不同的校本國民教育活動，提升學生對國家之認識。	全校 (552)	40	17	0	\$15,000.00		A6 愛國主義教育		B1 問卷調查	
17	朗誦比賽報名	2025 年 9 月至 12 月	訓練學生的膽量、台風和自信心	中一至中六(10)	1	0	0	\$3,000.00		A2 智能發展		B7 其他	學生表現
18	暑期增潤班	2026 年 8 月	透過審題與佈局構思、創意寫作技巧等，以提升學生的寫作及思維能力。	中一至中三(15)	1	0	0	\$4,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查	
19	S3 考察	待定	提升學習效能	中三(98)	3	1	0	\$7,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查	
20	S5 考察(車	2026 年	讓學生了解內地發展，加	中五(87)	5	4	0	\$7,000.00		A6 愛		B1	

	費)	3月	強對國家的認識							國主義教育		問卷調查
21	全方位活動費用	2026年5月	透過參訪企業，讓同學應用學科知識，並探索其職業志趣	中四至中五(47)	1	1	0	\$13,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查
22	參觀考察 / 工作坊	9/2024 - 8/2023	透過不同參觀/工作坊，提升學生的學習興趣和學習動機，並鞏固學生的中史知識。	中一至中五(472)	1	0	0	\$20,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查
23	全方位考察活動	2025年11月	認識濕地，培養保育意識。	中一(93)	4	4	0	\$5,000.00		A2 智能發展		B6 書面報告及記錄
24	迪士尼物理世界課程 (課程+中午餐券)	2025年12月8日	透過活動學習物理知識	中四(10)	1	0	0	\$12,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B6 書面報告及記錄
25	中五級全方位學習活動	2025年11月24日, 2026年1月26日	透過參觀及活動，讓同學學習物理相關知識。	中五(16)	1	0	0	\$4,000.00		A7 數字教育、人工智能、		B6 書面報告及記錄

										STEAM 教育			
26	中四及中五全方位學習活動	2025年11月, 2026年3月	了解維護資源安全及生態安全重要性	中五(21)	2	0	0	\$2,000.00		A6 愛國主義教育		B5 觀察	
27	全方位學習活動	2025年11月, 2026年1月	學習生物科的工作發展方向及親身體驗	中五(20)	1	0	0	\$16,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B1 問卷調查	
28	生態教育項目	待定	學習生態魚缸照顧及學習魚菜共生照顧	中五(20)	1	0	0	\$22,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查	
29	全方位學習日全級活動	2025年11月	藉實作與編程學習 STEM 知識	中三(98)	5	2	0	\$19,200.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B1 問卷調查	
30	校外比賽報名費用	全年	以比賽帶動 STEM 探究及分享	全校(20)	1	1	0	\$1,500.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM		B7 其他	比賽結果

										教育			
31	資通相關參觀活動 (LWL)	全年	到大專/公司/IT 相關現場參觀，拓展眼界	中五(10)	0	1	0	\$500.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM 教育		B1 問卷調查	
32	全方位學習活動	全年	通過參觀企業及工作坊，學生於實地觀察、應用及實踐課堂中所學到的管理概念。	中四及中五(40)	1	0	0	\$15,000.00		A2 智能發展		B6 書面報告及記錄	
33	比賽/活動費用及行政開支	全年	以不同的校本商業活動，提升學生對商業之認識。	全校(552)	1	1	0	\$2,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查	
34	全方位學習活動 (初中全級性活動及高中BAFS 活動)	全年	以不同的校本商業活動，提升學生對商業之認識。	全校(552)	5	1	0	\$5,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查	
35	校外機械人比賽 (本地、國際比賽)及比賽套件/零件	全年	參與本地機械人比賽，透過比賽項目，提升學生解難能力和自主學習能力。	中一至中五(20)	1	1	0	\$20,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM		B7 其他	比賽結果

										教育			
36	參加校際比賽 (報名費、學界運動員証)	全年	沙西區學界比賽，包括籃球、排球、足球、田徑、游泳等項目報名費及運動員註冊証費用	全校 (200)	3	0	0	\$20,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	比賽結果
37	運動示範、講座及體育興趣班	全年	邀請不同的體育機構到校進行運動示範或講座，透過接觸多元化的課程，培養同學有良好的生活習慣，積極參與體育活動	全校 (552)	40	14	0	\$15,000.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查	
38	校隊活動(隊衣、訓練器材、教練費用)	全年	培訓精英運動員，參加沙西區 / 全港校際比賽(例如田徑、長跑、排球等項目)，籍此培養同學有良好運動員精神及團隊精神	全校(30)	3	0	0	\$20,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	比賽結果
39	K-Pop 舞蹈隊教練費用及比賽用項目	全年	訓練 K-Pop 舞蹈隊，參加學校舞蹈節及全港公開舞蹈比賽，籍此培養同學有良好運動員精神及團隊精神	全校(30)	1	0	0	\$10,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	比賽結果
40	健球校隊教練費用及比賽用項目	全年	恆常健球練習並參加學界健球比賽，籍此培養同學有良好運動員精神及團隊精神	全校(30)	1	0	0	\$10,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	比賽結果
41	籃球校隊教練費用及比賽用項目	全年	恆常籃球練習並參加學界籃球比賽，籍此培養同學有良好運動員精神及團隊精神	全校(40)	1	0	0	\$10,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	比賽結果
42	花繩隊教練費用及比賽用項	全年	恆常花繩練習並參加花式跳繩比賽，籍此培養同學	全校(30)	1	0	0	\$10,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	比賽結果

